



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.

STEAME ACADEMY

ΣΧΕΔΙΟ ΜΑΘΗΣΗΣ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑΣ ΔΙΕΥΚΟΛΥΝΣΗΣ ΤΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ (ΣΧΕΔΙΟ ΜΑΘΗΣΗΣ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑΣ) - ΕΠΙΠΕΔΟ 2 ΤΙΤΛΟΣ: Δημιουργία κιβωτίων για καταφύγια ζώων

S



T



Eng



A



M



Ent



1. Επισκόπηση

Τίτλος	Δημιουργία κιβωτίων για καταφύγια ζώων		
Ερώτηση ή θέμα αφόρμησης	Πώς μπορούμε να γίνουμε ενεργό μέρος της κοινότητάς μας; Πώς μπορούμε να σχεδιάσουμε και να κατασκευάσουμε ανθεκτικά, άνετα και ασφαλή κιβώτια για τα ζώα στα καταφύγια; Ποια υλικά και σχέδια είναι καταλληλότερα για διαφορετικά είδη ζώων;		
Ηλικίες, βαθμίδες, ...	Ηλικίες 10-15	Βαθμίδες 5-9	
Διάρκεια, χρονοδιάγραμμα, δραστηριότητες	Ώρες: 5-6	Χρονοδιάγραμμα: 10 x 40 λεπτά	Αριθμός δραστηριοτήτων 6
Ευθυγράμμιση με το πρόγραμμα σπουδών	Φυσικές επιστήμες, μηχανική, τέχνες, κοινωνική υπηρεσία (εθελοντισμός), καινοτόμα θέματα: Ανθρώπινο & Ζωντανό Περιβάλλον		
Συνεισφέροντες, Συνεργάτες			
Περίληψη - Σύνοψη	Οι μαθητές θα σχεδιάσουν και θα κατασκευάσουν κουτιά για ζώα σε καταφύγια, ενσωματώνοντας τις αρχές του σχεδιασμού, της μηχανικής και της ευημερίας των ζώων. Θα ερευνήσουν τις ανάγκες των ζώων, θα κάνουν καταιγισμό ιδεών και πρωτότυπα σχέδια, θα κατασκευάσουν κουτιά σε πλήρη κλίμακα, θα δοκιμάσουν και θα αξιολογήσουν τα		

Αναφορές, παραθέσεις	σχέδιά τους και θα παρουσιάσουν τα έργα τους. Το έργο αυτό αποσκοπεί στην ενίσχυση των πρακτικών δεξιοτήτων σχεδιασμού και κατασκευής, ενώ παράλληλα συμβάλλει στην ευημερία της κοινότητας.
----------------------	--

2. Πλαίσιο STEAME ACADEMY*

Συνεργασία των εκπαιδευτικών	Εκπαιδευτικός 1 - T1 (Φυσικές Επιστήμες): Παρουσίαση της συμπεριφοράς των ζώων και των αναγκών ενός καταφυγίου. Εκπαιδευτικός 2 - T2 (Μηχανική): Διδασκαλία αρχών σχεδιασμού και κατασκευής, πρωτόκολλα ασφαλείας. Εκπαιδευτικός 3 - T3 (Τέχνες): Οδηγός για τον αισθητικό σχεδιασμό και την παρουσίαση.
Οργάνωση STEAME in Life (SiL)	● Εμπλέξτε εθελοντές της κοινότητας για υποστήριξη και ανατροφοδότηση. ● Οργανώστε επισκέψεις σε τοπικά καταφύγια ζώων.
Διαμόρφωση Σχεδίου Δράσης	Στάδιο I: Προετοιμασία από τους εκπαιδευτικούς: ● Εισαγωγή στο έργο: Εξηγήστε τη σημασία του σχεδιασμού και της κατασκευής κουτιών καταφυγίου ζώων. ● Επίδειξη των βασικών πτυχών του σχεδιασμού και της κατασκευής κουτιών. Στάδιο II: Ανάπτυξη από τους μαθητές ● Εξερευνήστε τις αρχές σχεδιασμού: Συζητήστε στοιχεία όπως η ανθεκτικότητα, η άνεση και η ασφάλεια. ● Ανάπτυξη σχεδίων κουτιών: Οι μαθητές σκιαγραφούν τα σχέδιά τους, επιλέγοντας τα κατάλληλα υλικά και χαρακτηριστικά. ● Δημιουργία πρωτοτύπων: Οι μαθητές κατασκευάζουν πρωτότυπα μικρής κλίμακας για να δοκιμάσουν τα σχέδιά τους. Στάδιο III: Διαμόρφωση & αποτελέσματα

- Δοκιμές και ανατροφοδότηση: Οι μαθητές χρησιμοποιούν και μοιράζονται τα κουτιά τους, συλλέγοντας ανατροφοδότηση σχετικά με τη χρηστικότητα και την άνεση.
- Παρουσίαση στην τάξη: Κάθε ομάδα παρουσιάζει τα κουτιά της, εξηγώντας τις σχεδιαστικές επιλογές και τον τρόπο με τον οποίο καλύπτουν τις ανάγκες των ζώων.
- Συζήτηση για τις βελτιώσεις

**υπό ανάπτυξη τα τελικά στοιχεία του πλαισίου*

3. Στόχοι και μεθοδολογίες

Μαθησιακοί σκοποί και στόχοι

- Κατανόηση των αναγκών των ζώων στα καταφύγια.
- Εφαρμογή αρχών σχεδιασμού και μηχανικής για τη δημιουργία πρακτικών προϊόντων.
- Ανάπτυξη δεξιοτήτων στο σχεδιασμό, την κατασκευή πρωτοτύπων και την κατασκευή.
- Βελτίωση της δημιουργικότητας, της επίλυσης προβλημάτων και των δεξιοτήτων συνεργασίας.
- Αποτελεσματική παρουσίαση των αποτελεσμάτων.

Μαθησιακά αποτελέσματα και αναμενόμενα αποτελέσματα

- **Εφαρμόστε** αρχές σχεδιασμού και μηχανικής για τη δημιουργία ανθεκτικών και ασφαλών κιβωτίων.
- **Κατανοήστε** τη συμπεριφορά και τις ανάγκες των ζώων στο πλαίσιο των καταφυγίων.
- **Δημιουργήστε** πρωτότυπα κουτιών πλήρους κλίμακας.
- **Παρουσίαση** και αξιολόγηση έργων σχεδιασμού.
- **Συνδέστε** την επιστήμη, την τεχνολογία, τις τέχνες και την κοινωνική υπηρεσία με εφαρμογές στην πραγματική ζωή, την κοινωνική υπηρεσία και τον εθελοντισμό.

Προηγούμενες γνώσεις και Προαπαιτούμενα

- Βασική κατανόηση των αναγκών των ζώων.
- Δεξιότητες συνεργασίας.

Κίνητρα, Μεθοδολογία, Στρατηγικές, Υποστήριξη	● Μάθηση βάσει project. ● Συνεργασία με τοπικά καταφύγια ζώων. ● Ενθάρρυνση της δημιουργικής σκέψης και της καινοτομίας μέσω της πρακτικής εφαρμογής. ● Παρακίνηση μέσω της ενσυναίσθησης και της αγάπης για τα ζώα.
---	---

4. Προετοιμασία και μέσα

Προετοιμασία, Διευθέτηση χώρου, Συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων	● Διαμόρφωση της τάξης για ομαδική εργασία. ● Πρόσβαση σε υλικά και εργαλεία για την κατασκευή. ● Απαραίτητα εργαλεία. ● Εξοπλισμός ασφαλείας.
Πόροι, Εργαλεία, Υλικά, Επισυναπτόμενα, Εξοπλισμός	● Υλικά για την κατασκευή κουτιών (χαρτόνι, ξύλο κ.λπ.). ● Εξοπλισμός ασφαλείας (γάντια, γυαλιά). ● Εργαλεία κοπής και συναρμολόγησης υλικών. ● Εργαλεία μέτρησης και ζυγαριές. ● Προβολέας ή οθόνη για επιδείξεις και παρουσιάσεις. Προβολέας ή οθόνη για επιδείξεις και παρουσιάσεις.
Υγιεινή και Ασφάλεια	Ασφάλεια κατά το χειρισμό διαφόρων εργαλείων και υλικών. Απαραίτητος προστατευτικός εξοπλισμός!

5. Εφαρμογή

Μαθησιακές δραστηριότητες, Διαδικασίες, Αναστοχασμοί	Μάθημα 1: Εισαγωγή στα καταφύγια των ζώων και σχεδιασμός των κιβωτίων Διάρκεια: 40 λεπτά Δραστηριότητες:
--	--

- Εισαγωγή στο έργο και τους στόχους του.
- Συζήτηση σχετικά με τις ανάγκες των ζώων στα καταφύγια.

Μάθημα 2: Ταξίδι σε τοπικό καταφύγιο

Διάρκεια: .

Δραστηριότητες:

- Εκδρομή σε τοπικό καταφύγιο.
- Περαιτέρω συζήτηση με τους υπαλλήλους του καταφυγίου.

Μάθημα 3: Καταιγισμός ιδεών και δημιουργία πρωτοτύπων

Διάρκεια: 2x40 λεπτά

Δραστηριότητες:

- Οι μαθητές κάνουν καταιγισμό ιδεών και περιγράφουν τα σχέδια των κουτιών τους.
- Ξεκινήστε τη δημιουργία πρωτοτύπων μικρής κλίμακας.

Μάθημα 4: Αναθεώρηση σχεδιασμού και κατασκευή

Διάρκεια: 2x40 λεπτά

Δραστηριότητες:

- Παρουσιάστε πρωτότυπα για ανατροφοδότηση.
- Κατασκευάστε σχέδια κουτιών πλήρους κλίμακας.

Μάθημα 5: Δοκιμές και αξιολόγηση

Διάρκεια: 2x40 λεπτά

Δραστηριότητες:

- Δοκιμάστε τα κουτιά με πραγματικά ζώα.
- Συγκεντρώστε και συζητήστε τα σχόλια.

Μάθημα 6: Τελική παρουσίαση

Διάρκεια: 2x40 λεπτά

Δραστηριότητες:

Αξιολόγηση

- Προετοιμάστε και παρουσιάστε τα σχέδια των κουτιών.
- Αναλογιστείτε το έργο και συζητήστε τις βελτιώσεις.
- Ανατροφοδότηση κατά τη διάρκεια της διαδικασίας ανάπτυξης.
- Τελική αξιολόγηση των κουτιών με βάση την ανθεκτικότητα, την άνεση και την ασφάλεια.
- Αξιολόγηση από ομότιμους και αυτοαξιολόγηση: Οι μαθητές αξιολογούν τις συνεισφορές και τις μαθησιακές εμπειρίες των ίδιων και των συμμαθητών τους.

Παρουσίαση - Αναφορά - Διαμοιρασμός

- Παρουσιάσεις στην τάξη: Οι μαθητές παρουσιάζουν τα σχέδια των κουτιών τους με επιδείξεις.
- Κοινωνική εμπλοκή: Παρουσίαση σχεδίων σε εκπροσώπους τοπικών καταφυγίων.

Επεκτάσεις - Άλλες πληροφορίες

- Ευκαιρίες συνεργασίας: Προώθηση συνεργασιών με τοπικά καταφύγια ζώων ή εκπαιδευτικά ιδρύματα για μελλοντικά έργα και καθοδήγηση.